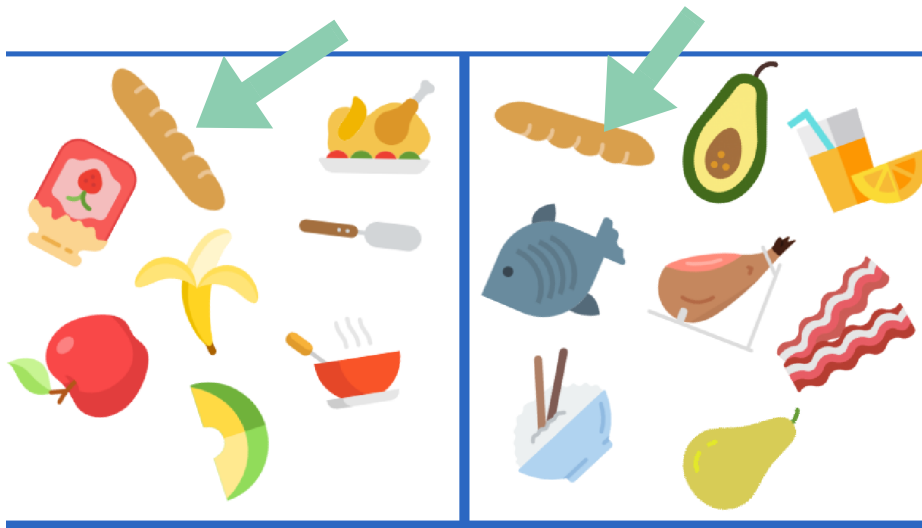


Dobble se puede jugar de varias maneras diferentes, pero siempre manteniendo un objetivo: los jugadores deben buscar el objeto común entre dos cartas y nombrarlo (en el ejemplo: PAN). Aquí te dejo los tres juegos más sencillos y divertidos.



LAS CARTAS

Son cuadradas para facilitarte su recorte. Te recomiendo plastificarlas y así te durarán más. El número de cartas depende de cuántas imágenes se ponen por tarjeta. 57 cartas con 8 imágenes en cada una o 31 cartas con 6 imágenes por tarjeta.

Se juega entre 2-8 jugadores. En mi experiencia 4 o 5 es el número perfecto.

ANTES DE COMENZAR

Es importante que antes de jugar los alumnos estén familiarizados con las imágenes y el vocabulario. Normalmente, encontrarás las fichas de vocabulario con y sin nombre de cada doble que hago.

Una vez que el vocabulario esté aprendido/visto, muéstrales dos tarjetas a los alumnos y que ellos encuentren el objeto en común. Ahora ya estás lista para empezar.

JUEGO 1 LA TORRE INFERNAL

Reparte un carta a cada jugador colocándolas boca abajo sobre la mesa.

En medio de la mesa coloca el resto de las cartas boca arriba. Todos al mismo tiempo voltearán sus cartas y tratarán de encontrar el símbolo que se repite. Cuando lo encuentres debes decir el nombre del símbolo en voz alta (en este ejemplo ¡PAN!), tomar la carta que está en la pila y crear tu propia pila. Ahora debes utilizar la nueva carta para encontrar el nuevo símbolo.

El juego continúa hasta que se acaben las cartas. El ganador es el que tenga más cartas gana.

JUEGO 2 EL POZO

Coloca una carta boca abajo en el centro de la mesa y reparte el resto de las cartas boca abajo entre los jugadores.

Cada jugador intentará de encontrar el símbolo que se repita (en este ejemplo ¡PAN!). Lo dice en voz alta y la pone en la pila central. Esta carta será la que utilizarán para buscar el próximo símbolo. El juego continúa hasta que uno de los jugadores se quede sin cartas. El primero en lograrlo gana el juego.

JUEGO 3 PAPA CALIENTE

Esta versión se juega en varias rondas. Al comienzo deben decidir cuantas rondas jugarán. Máximo cinco.

A cada ronda y a cada jugador se distribuye una carta boca abajo. A la de tres, todos los jugadores giran su carta y que sea visible para cada jugador. Luego, cada vez que un jugador ve un dibujo en común entre su carta y la de otro jugador, lo dice y se deshace de su carta poniendola encima de la del otro jugador.

A partir de ese momento, ese jugador que ha recibido la carta, buscará un dibujo en común entre la carta que ha recibido y las cartas de los demás jugadores. Si lo encuentra, lo dice y se deshace de sus todas sus cartas poniendolas encima de la carta de otro jugador. Todo esto lo más rapido posible. Cuando el último se lleva todas las cartas, las pone de ladoy se empieza una nueva ronda distribuyendo una carta a todos los jugadores. cuando se acaben las rondas se cuentan las cartas. Gana el que tenga menos cartas.

¡Qué te diviertas mucho!

clasedeele.com